

臺灣港務股份有限公司 112 年度新進從業人員甄試
專業科目試題

筆試科目：資料結構與程式設計

甄選類科：員級 B7 資訊

題號	題 目
1	<p>一棵二元樹節點資料依序為 16, 8, 31, 44, 12，下列是用 Python 語言以鍊結串列方式建立二元樹。請完成空格處並寫出程式執行結果。(共計 25 分：每個空格 5 分；程式執行結果 10 分)</p> <pre> class BiTree: def __init__(self): self.data=0 self.Lnext=None self.Rlink=None def create_BiTree(root, item): #建立二元樹函數 newnode=BiTree() newnode.data=item newnode.Lnext=None newnode.Rlink=None if root==None: root=newnode return root else: current=root while current!=None: papa=current if current.data > item: current=current.Lnext else: current=current.Rlink if papa.data >item: papa.Lnext=newnode else: _____(1)_____ return root data=[16, 8, 31, 44, 12] ptr=None root=None for i in _____(2)_____: ptr=_____ (3)_____ #建立二元樹 print(' Left SubTree:') root=ptr.Lnext while root!=None: print('%d' %root.data) root=root.Lnext print('*****') print(' Right SubTree:') root=ptr.Rlink while root!=None: print('%d' %root.data) root=root.Rlink print() </pre> <p>分配： 25 分</p>

題號	題 目																																
2	<p>請完成下列 JAVA 程式中的二組巢狀式迴圈，用以定義二個靜態方法：第一組係定義兩個矩陣相乘之靜態方法(15 分)；第二組則是讀取及輸出矩陣元素之靜態方法(10 分)。</p> <pre> import static java.lang.System.out; //矩陣 A1 和 A2 相乘 public class MultiAry { public static void main(String[] args) { int[][] A1 = { {8, 6}, {4, 4} }; int[][] A2 = { {1, 6, 8}, {4, 4, 8}, {10, 10, 8} }; out.println("矩陣 1 :"); show(A1); out.println("矩陣 2 :"); show(A2); out.println("矩陣相乘結果 :"); MatrixMulti(A1, A2); } //定義靜態方法--兩個矩陣相乘 static void MatrixMulti(int[][] Ary1, int[][] Ary2) { int[][] matrix = new int[Ary1.length][Ary2[0].length]; for 迴圈..... : : : } show(matrix); //輸出相乘後矩陣 } //定義靜態方法--依序讀取及輸出矩陣元素 static void show(int[][] data) { for 迴圈..... : : : } =====</pre> <p>上述程式執行結果如下：</p> <p>矩陣 A1 :</p> <table style="margin-left: 40px;"> <tr><td>8</td><td> </td><td>6</td><td> </td></tr> <tr><td>4</td><td> </td><td>4</td><td> </td></tr> </table> <p>矩陣 A2 :</p> <table style="margin-left: 40px;"> <tr><td>1</td><td> </td><td>6</td><td> </td><td>8</td><td> </td></tr> <tr><td>10</td><td> </td><td>10</td><td> </td><td>8</td><td> </td></tr> </table> <p>矩陣相乘結果</p> <table style="margin-left: 40px;"> <tr><td>68</td><td> </td><td>108</td><td> </td><td>112</td><td> </td></tr> <tr><td>44</td><td> </td><td>64</td><td> </td><td>64</td><td> </td></tr> </table> <p style="text-align: center;">配分：25 分</p>	8		6		4		4		1		6		8		10		10		8		68		108		112		44		64		64	
8		6																															
4		4																															
1		6		8																													
10		10		8																													
68		108		112																													
44		64		64																													

題號	題 目
3	<p>下列是 HTML 內嵌 PHP 程式語言，請完成空格處並逐步寫出 PHP 程式（即<body></body>間）執行的結果。（共計 20 分：每個空格 5 分；程式執行結果 10 分）</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <meta charset="utf-8" /> <title>Meals.php</title> </head> <body> <?php \$row0 = array(100, 180); // 各列的一維陣列元素 \$row1 = array(85, 230); \$row2 = array(110, 150); // 建立二維陣列 \$expense = array(\$row0, \$row1, \$row2); \$expense[1][0] = 115; // 指定元素值 // 使用巢狀迴圈計算總和 \$sum = 0; for (_____ (1) _____) { \$amt = 0; for (_____ (2) _____) { print(\$expense[\$j][\$i] . " "); \$amt += \$expense[\$j][\$i]; \$sum += \$expense[\$j][\$i]; } print(" --> 2 餐小計： ".\$amt."
"); } print("-----". "
"); print("三日餐費總計： ".\$sum."
"); ?> </body> </html></pre>
	配分： 20 分

題號	題 目
4	<p>1. 請問以下 Java 程式執行完後，下列變數各是多少？</p> <p>(a) users.no= ? (5 分) (b) users.num= ? (5 分) (c) usr1.num= ? (5 分) (d) usr1.no= ? (5 分)</p> <pre> 1. class motion 2. { 3. public static int no = 1; 4. public void walk() 5. { 6. no++; 7. } 8. public motion() 9. { 10. no++; 11. } 12. } 13. 14. class users extends motion 15. { 16. public static int num; 17. public users() 18. { 19. num=no++; 20. walk(); 21. } 22. } 23. 24. public class test01 25. { 26. public static void main(String args[]) 27. { 28. users usr1 = new users(); 29. } 30. }</pre> <p>2. 請問最後正確印出的結果為何？(10 分)</p> <pre> 1. class user 2. { 3. public String name; 4. public int weight; 5. } 6. 7. public class test 8. { 9. public static void main(String args[]) 10. { 11. user usr1 = new user(); 12. user usr2 = new user(); 13. usr1.name = "Jacky"; 14. usr2 = usr1; 15. usr2.name = "Cindy"; 16. System.out.println(usr1.name); 17. System.out.println(usr2.name); 18. } 19. }</pre> <p>配分： 30 分</p>